



-  VERTRAULICH SPIONAGEHANDBUCH **AGENT HUGO™**
-  CONFIDENTIEL GUIDE DE L'ESPION **AGENT HUGO™**
-  GEHEIME SPIONNENGIDS **AGENT HUGO™**
-  CONFIDENZIALE MANUALE DI SPIONAGGIO **AGENT HUGO™**

Vorsichtsmaßnahmen

Dieser Datenträger enthält Software für das PlayStation®2 Computer-Entertainment-System. Verwenden Sie den Datenträger niemals in anderen Systemen, um Schäden zu vermeiden. Dieser Datenträger entspricht den PlayStation®2 Spezifikationen ausschließlich für den PAL-Markt. Er kann nicht in Versionen der PlayStation®2 mit anderen Spezifikationen verwendet werden. Lesen Sie die PlayStation®2 Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine korrekte Benutzung zu gewährleisten. Achten Sie beim Einlegen dieses Datenträgers in die PlayStation®2 darauf, dass die CD mit der bespielten Seite nach unten liegt. Berühren Sie beim Umgang mit dem Datenträger nicht die Oberfläche, sondern nur den Rand. Halten Sie den Datenträger sauber und frei von Kratzern. Falls die Oberfläche schmutzig ist, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen, trockenen Tuch ab. Bewahren Sie den Datenträger nicht in der Nähe von Wärmequellen, in direktem Sonnenlicht oder in feuchter Umgebung auf. Verwenden Sie niemals unregelmäßig geformte, gesprungene oder verbogene Datenträger oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

Gesundheitsschutz

- Legen Sie zum Schutz Ihrer Gesundheit eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf hatten.
- Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum und setzen Sie sich so weit vom Bildschirm entfernt, wie es das Kabel zulässt.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern in ihrer täglichen Umgebung ausgesetzt sind.
- Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie Fernsehbilder betrachten oder Videosoftware spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele betreiben. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome auftreten (Schwindelgefühl, veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, und/oder Krämpfe), so brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf.

Piraterie

Die unerlaubte Reproduktion dieses Produktes oder Teilen davon sowie die unerlaubte Verwendung eingetragener Warenzeichen stellen im Allgemeinen eine Straftat dar. PIRATERIE schadet nicht nur rechtmäßigen Entwicklern, Herausgebern und Händlern, sondern auch den Verbrauchern. Wenn Sie vermuten, dass es sich bei diesem Produkt um eine unerlaubte Kopie handelt, oder andere Informationen über Piraterie von Produkten haben, rufen Sie bitte die nächste Kundendienstnummer an, die Sie auf der Rückseite dieses Handbuchs finden.

Telefonnummer für Kundendienst (Customer Service Numbers) siehe letzte Seite des Handbuchs.

Alterseinstufungssystem Pan European Games Information (PEGI)

Das PEGI-Alterseinstufungssystem schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BEACHTEN SIE BITTE, dass sich diese Angaben nicht auf die Schwierigkeit der Spiele beziehen. Aus zwei Teilen bestehend ermöglicht PEGI Eltern und anderen Käufern von Spielen für Kinder der jeweiligen Altersgruppe entsprechend eine wohl bedachte Wahl zu treffen. Beim ersten Teil handelt es sich um die Alterseinstufung:



Der zweite Teil besteht aus Symbolen, die die Art des Spielinhalts beschreiben. Abhängig von der Art des Spiels kann es sich um mehrere Symbole handeln. Die Alterseinstufung des Spiels ist vom Inhalt abhängig. Folgende Symbole werden verwendet:



Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.pegi.info>

SLES-53504

1 Spieler • Memory Card (8MB) (für PlayStation®2); mindestens 58KB • Kompatibel mit Analogsteuerung: nur Analog-Sticks • Kompatibel mit Vibrationsfunktion

Spiel Agent Hugo™ © 2005 ITE ApS.
Archivierungsprogramme © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. in ausschließlicher Lizenz an Sony Computer Entertainment Europe. NUR FÜR DEN HEIMGEBRAUCH.
Unerlaubtes Kopieren, Adaptieren, Verleihen oder Ausleihen, Weiterverkauf, die Verwendung in Spielhallen, Benutzung gegen Gebühr, das Senden, öffentliche Aufführungen sowie Übertragungen, Zugriff oder Benutzung über Internet, Kabel oder andere Telekommunikation sind verboten. Der Vertrieb dieses Produktes oder Teilen davon sowie jeglicher durch Warenzeichen oder Urheberrecht geschützten Bestandteile dieses Produktes ist untersagt. Herausgegeben von ITE ApS. Entwickelt von ITE ApS.

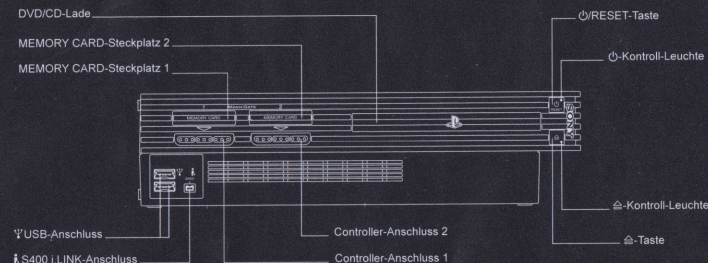
EINRICHTUNG

PlayStation®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM

KONSOLE

Richte die Konsole entsprechend den Anweisungen in der Bedienungsanleitung ein. Wenn du Spiele laden oder speichern möchtest, leg bitte deine Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) in den MEMORY CARD-Steckplatz 1 deiner Konsole ein.

Stell sicher, dass auf deiner Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) genügend Speicherplatz vorhanden ist, bevor du das Spiel startest.



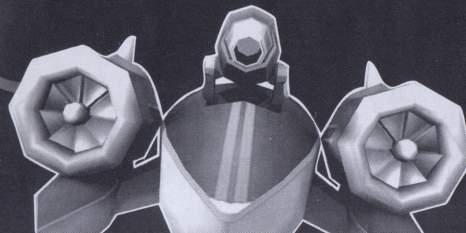
Schließ einen Analog Controller (DUALSHOCK®2) an Controller-Anschluss 1 an und schalte die Konsole mithilfe des MAIN POWER-Schalters an der Rückseite der Konsole (Baureihen SCPH-3000, SCPH-5000) ein.

Es wird empfohlen, kein Zubehör anzuschließen oder zu entfernen, solange das Gerät eingeschaltet ist.

Drück die /RESET-Taste.

Wenn die -Kontroll-Leuchte grün ist, drückst du die -Taste, um die DVD/CD-Lade zu öffnen. Leg die DVD/CD-ROM AGENT HUGO™ mit der etikettierten Seite nach oben in die DVD/CD-Lade. Drück die -Taste erneut, um die DVD/CD-Lade zu schließen.

Folg den Anweisungen am Bildschirm und lies dieses Software-Handbuch, um Informationen zur Benutzung der Software zu erhalten.



STORY

Bereits auf dem Weg zu seinem ersten Arbeitstag bei der hochgeheimen Geheimdienstagentur R.I.S.K. (Risky Intelligent Spy Knights) wird Agent Hugo™ in sein erstes hochgefährliches Abenteuer gestürzt.

Bald findet er sich mitten in einem Kampf auf Leben und Tod gegen die üble kriminelle Organisation SUSPECTRA wieder, die einen finsternen Plan gegen die ganze Stadt ausgeheckt hat!

Aber Agent Hugo™ deckt nach und nach auf, welcher geheimnisvolle Kopf hinter SUSPECTRA steckt und dass die Stadt nicht nur aus böser Absicht zerstört werden soll ...

... insgeheim gibt es da auch noch persönliche Gründe!



SO GEHT'S LOS

Bevor du mit dem Spiel beginnst, musst du die Sprache wählen. Das machst du, indem du die Flagge deines Landes wählst.

Beachte bitte, dass Menüs in der Sprache angezeigt werden, die du im Sprachauswahl-Menü wählst.

HAUPTMENÜ

Wähl Neues Spiel, um ein neues Spiel zu beginnen.

Wähl Spiel laden, um ein AGENT HUGO™-Spiel fortzusetzen, das zuvor auf einer Memory Card (8MB) (für PlayStation®2) gespeichert wurde.

Wähl Optionen, um auf das Menü Optionen zuzugreifen.

Wähl Mitwirkende, um dir anzusehen, wer am Spiel mitgearbeitet hat.

SPIEL SPEICHERN

In den meisten Levels gibt es "Save"-Tankstellen, bei denen du dein Spiel speichern kannst. Dazu musst du lediglich an einer "Save"-Tankstelle halten und die SELECT-Taste drücken.

Speichern während einer Mission nicht möglich.

Ein zuvor gespeichertes Spiel kannst du nur vom Hauptmenü aus laden.

OPTIONEN

Im Menü Optionen kannst du die Lautstärke von Soundeffekten, Sprachausgabe und Musik einstellen.

Außerdem kannst du hier die Vibration deines Analog Controllers (DUALSHOCK®2) EIN- und AUSschalten.

ANALOG CONTROLLER (DUALSHOCK®2)

AGENT HUGO™ kann nur mit einem Analog Controller (DUALSHOCK®2) gespielt werden. Der Analog Controller (DUALSHOCK®2) muss sich im Analogmodus befinden (Modus-Kontroll-Leuchte: rot. Das zeigt, dass der Controller im Analogmodus arbeitet).

Ist die Vibration auf EIN gestellt, vibriert der Controller als Reaktion auf Ereignisse im Spiel. Du kannst die Vibration im Menü Optionen EIN- oder AUSschalten.



Steuerung im Boot

Steuerung	
⊗	Gas
⏏	Bremse/Rückwärts
△	Aus dem Boot springen
L2	Tauchen
R1	Feuern
R2	Waffe wechseln
Richtungstaste	Boot nach links/rechts
Linker Analog-Stick	Boot nach links/rechts
SELECT-Taste	Bei einer "Save"-Tankstelle Spielstand aktivieren
START-Taste	Spiel unterbrechen

Steuerung beim Schwimmen

Steuerung	
△	Ins Boot springen
Richtungstaste	In die jeweilige Richtung schwimmen
Linker Analog-Stick	In die jeweilige Richtung schwimmen

Steuerung an Land

Steuerung	
⊗	Aktion
⏏	Schleichen
Richtungstaste	In die jeweilige Richtung gehen
Linker Analog-Stick	In die jeweilige Richtung gehen
Rechter Analog-Stick	Kopf/Kamera drehen

FAHRZEUGE, GEGENSTÄNDE UND CHARAKTERE

Boomball / Mine

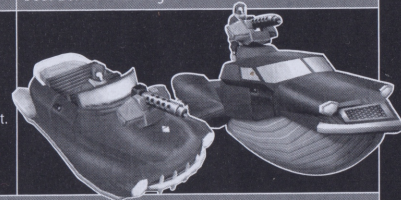


Mit Boomballs werden elektrische Anlagen zerstört, Feinde betäubt, Tore geöffnet usw. Drück **R1**, um einen Boomball zu aktivieren. Anschließend kannst du ihn mit dem linken Analog-Stick steuern. Drück noch einmal **R1**, damit der Boomball explodiert.



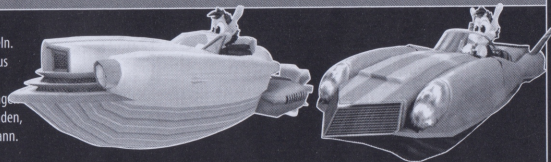
Minen sind äußerst empfindlich und explosiv – komm ihnen nicht zu nahe.

SUSPECTRA-Fahrzeuge



R.I.S.K.-Fahrzeuge

Agent Hugo™ kann die Boote wechseln, um verdeckt zu ermitteln. Drück **△**, damit Agent Hugo™ aus dem Boot springt. Auf der Karte kannst du sehen, wo sich die Garage mit anderen R.I.S.K.-Booten befinden, die Agent Hugo™ übernehmen kann. Drück **△**, um an Bord zu gehen.



Geheime R.I.S.K.-Kostüme

An Land kann Agent Hugo™ die Kostüme wechseln, um verdeckt zu ermitteln. Dazu drückst du **L2**.



R.I.S.K. AQUAPOLIS-FAHRZEUG

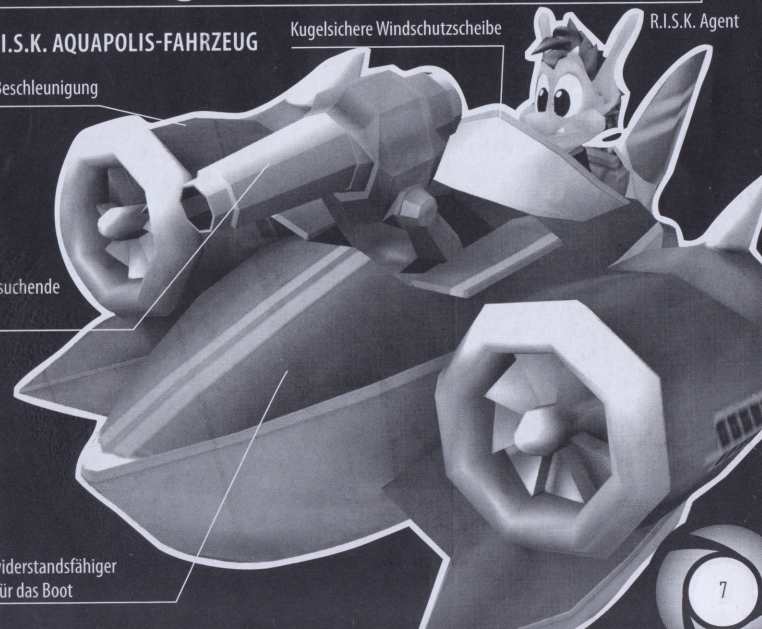
Kugelsichere Windschutzscheibe

R.I.S.K. Agent

Turbo-Beschleunigung

Wärmesuchende Waffe

Superwiderstandsfähiger Schild für das Boot



SPIEL-BENUTZERINTERFACE



1. Spuk-O-Meter
2. Stoppuhr
3. Karte

Der Spuk-O-Meter steigt an, wenn ein Feind Agent Hugo™ entdeckt, und er fällt erst wieder, wenn Agent Hugo™ den Feind abschüttelt.



1. Spieler
2. Rennen/Sammelmissionen
3. Geheime Missionen
4. Ausgänge zu anderen Teilen der Stadt
5. Feinde
6. Garagen
7. "Save"-Tankstellen

In Aquapolis warten diverse geheime R.I.S.K.-Missionen auf dich.

Im Pause-Menü kannst du nachsehen, welche Missionen du schon abgeschlossen hast.

SUSPECTRA-SCHURKEN



R.I.S.K.-AGENTEN



Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Système de classification par l'âge PEGI (Pan European Games Information)

Le système de classification par ordre d'âge PEGI a pour objectif d'éviter que les mineurs ne soient exposés à des logiciels de loisir au contenu inapproprié. REMARQUE IMPORTANTE: le système de classification PEGI n'indique aucunement le degré de difficulté d'un jeu. Le système de classification PEGI se compose de deux éléments et permet aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Le premier élément est un logo qui détermine l'âge minimum recommandé. Le deuxième élément consiste en une série d'icônes indiquant le type de contenu présent dans le jeu. Ce contenu détermine la catégorie d'âge pour laquelle le jeu est recommandé. Pour plus d'informations, visitez le site: www.pegi.info

SLES-53504

1 Joueur • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2); 58Ko minimum • Compatible avec les commandes analogiques: joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration

Jeu Agent Hugo™ © 2005 ITE ApS.

Programmes de bibliothèque © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIQUEMENT DESTINÉ À L'USA DE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la revente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibée. La distribution, l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. Publié par ITE ApS. Développé par ITE ApS.

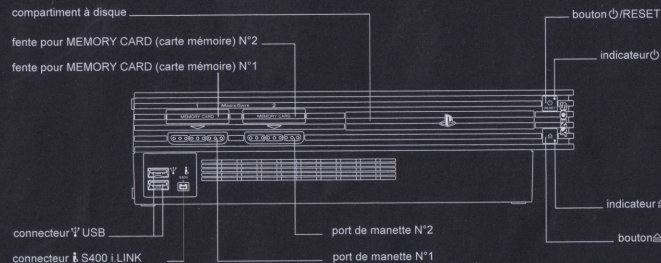
CONFIGURATION

PlayStation®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM

CONSOLE

Configurez la console suivant le mode d'emploi.

Si vous désirez charger ou sauvegarder une partie, insérez votre memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N° 1 sur votre console. Assurez-vous d'avoir assez d'espace libre sur votre memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avant de commencer à jouer.



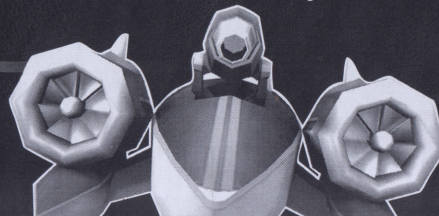
Branchez une manette analogique (DUALSHOCK®2) dans le port de manette N°1. Mettez ensuite la console sous tension à l'aide de l'interrupteur d'alimentation principale (MAIN POWER), situé à l'arrière de la console (série SCPH-3000, série SCPH-5000).

Une fois la console sous tension, il est recommandé de n'insérer ni retirer aucun accessoire.

Appuyez sur le bouton PS/RESET.

Lorsque l'indicateur (PS) passe au vert, appuyez sur le bouton (PS) pour ouvrir le compartiment à disque. Placez le disque d'Agent Hugo™ dans le compartiment à disque, face imprimée vers le haut. Fermez le compartiment à disque en appuyant une nouvelle fois sur le bouton (PS).

Suivez les instructions à l'écran et reportez-vous à ce manuel du logiciel pour de plus amples informations sur l'utilisation du logiciel.



SCÉNARIO

En route pour son premier jour de travail dans la célèbre agence d'agents secrets R.I.S.K. (Risky Intelligent Spy Knights), l'Agent Hugo™ est plongé dans sa première mission extrêmement dangereuse!

Bientôt, il se retrouve au cœur d'un combat à mort contre SUSPECTRA, l'organisation criminelle maléfique, qui nourrit de noirs dessins pour toute la ville!

Mais l'Agent Hugo™ découvre peu à peu que le génie mystérieux qui se cache derrière SUSPECTRA n'est pas uniquement décidé à détruire la ville par pur esprit malveillant...

...il est aussi animé par des raisons plus personnelles!



DÉMARRAGE

Avant de commencer à jouer, sélectionnez la langue. Pour ce faire, sélectionnez le drapeau de votre pays.

Remarquez que les menus s'afficheront dans la langue sélectionnée dans le menu Sélection de la langue.

MENU PRINCIPAL

Sélectionnez "Nouvelle partie" afin de commencer une nouvelle partie.

Sélectionnez "Charger partie" afin de continuer une partie d'Agent Hugo™ précédemment sauvegardée sur une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2).

Sélectionnez "Options" pour accéder au menu Options.

Sélectionnez "Générique" pour afficher les créateurs du jeu.

SAUVEGARDER LA PARTIE

A la plupart des niveaux, il existe des stations-service "Save" qui vous permettent de sauvegarder votre partie. Il vous suffit de vous arrêter dans une station-service "Save" et d'appuyer sur la touche SELECT (de sélection).

Vous ne pouvez pas sauvegarder pendant une mission.

Une partie précédemment sauvegardée ne peut être chargée qu'à partir du menu principal.

OPTIONS

Dans le menu "Options", vous pouvez régler le volume sonore des bruitages, des dialogues et de la musique.

Vous pouvez également activer ou désactiver la fonction de vibration de votre manette analogique (DUALSHOCK®2).

MANETTE ANALOGIQUE (DUALSHOCK®2)

Il n'est possible de jouer à Agent Hugo™ qu'avec une manette analogique (DUALSHOCK®2). La manette analogique (DUALSHOCK®2) doit être en mode analogique (indicateur de mode: rouge), ce qui indique que la manette est en mode analogique.

Lorsque la fonction de vibration est activée, la manette se mettra à vibrer en fonction du déroulement de la partie. Vous pouvez activer ou désactiver la fonction de vibration à partir du menu Options.



Commandes dans le bateau

Commandes	
	Accélérateur
	Freins/marche arrière
	Sauter du bateau
L2	Plonger
R1	Tirer
R2	Changer d'arme
Touche directionnelle	Diriger le bateau vers la gauche/droite
Joystick analogique gauche	Diriger le bateau vers la gauche/droite
Touche SELECT (de sélection)	Activer la fonction sauvegarder la partie aux stations-service "Save"
Touche START (de mise en marche)	Interrompre la partie

Commandes pendant que le personnage nage

Commandes	
	Sauter dans le bateau
Touche directionnelle	Nager dans une direction précise
Joystick analogique gauche	Nager dans une direction précise

Commandes sur la terre ferme

Commandes	
	Action
	Se faufiler
Touche directionnelle	Marcher dans une direction précise
Joystick analogique gauche	Marcher dans une direction précise
Joystick analogique droit	Tourner la tête/la caméra

BATEAUX, GADGETS ET PERSONNAGES

Boomball / Mine Les Boomballs servent à détruire les installations électriques, à assommer des ennemis, ouvrir des grilles, etc. Appuyez sur R1 pour activer une boomball et dirigez-la à l'aide du joystick analogique gauche. Pour la faire exploser, appuyez une nouvelle fois sur R1 . Les mines sont extrêmement sensibles et explosent facilement — ne vous approchez pas trop.	Bateaux de SUSPECTRA
Bateaux de R.I.S.K. L'Agent Hugo™ peut changer de bateau pour se dissimuler. Appuyez sur △ pour que l'Agent Hugo™ saute du bateau. Sur la carte, vous pouvez voir les endroits où se trouvent les garages des bateaux R.I.S.K. que l'Agent peut emprunter. Appuyez sur △ pour sauter à bord.	
Tenues des agents secrets de R.I.S.K. Sur terre, l'Agent Hugo™ peut changer de tenues pour se dissimuler en appuyant sur L2 .	

BATEAU AQUAPOLIS DE R.I.S.K.

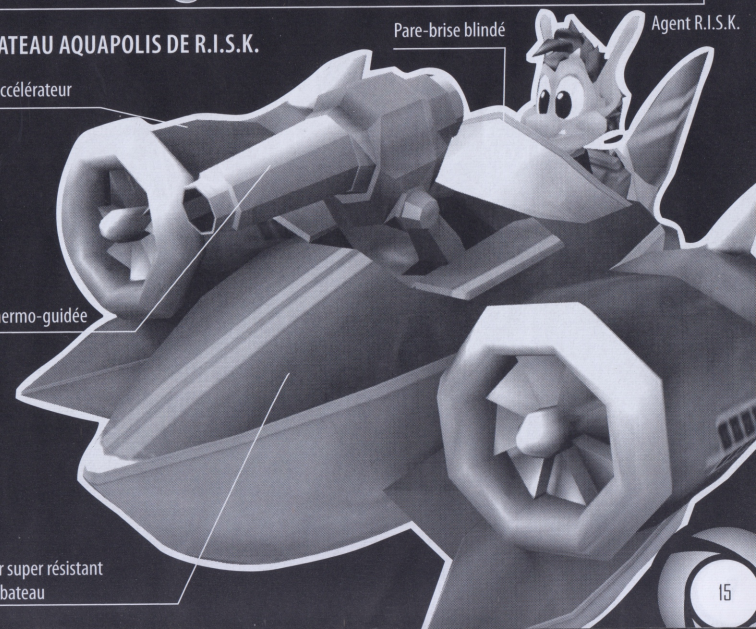
Turbo-accélérateur

Pare-brise blindé

Agent R.I.S.K.

Arme thermo-guidée

Bouclier super résistant pour le bateau



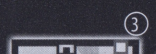
INTERFACE DE L'UTILISATEUR DU JEU



1. Spectre-o-mètre

2. Chronomètre

3. Carte



Joueur

Missions de course/recherche

Missions secrètes

Sorties vers d'autres parties de la ville

Ennemis

Garages

Stations-service "Save"

Le spectre-o-mètre se lève lorsqu'un ennemi repère l'Agent Hugo™ et ne redescend que si l'Agent Hugo™ sème l'ennemi.

Dans les parages d'Aquapolis, tu peux repérer des missions R.I.S.K. secrètes.

Utilise le menu Pause pour suivre les missions que tu as terminées.

BANDITS DE SUSPECTRA



Dr Nogo

Patron de SUSPECTRA

Kizzi Mi

Chef de Chinaville

Max Schmertz

Chef du Port

Oddjaw

Chef d'Uptown

AGENTS R.I.S.K.



Agent 01 & 02

Agent R.I.S.K.

W

Professeur du R.I.S.K.

Ms Alltobright

Patron du

R.I.S.K.

Agent Hugo™

Agent R.I.S.K.

Honeybunny

Secrétaire du R.I.S.K.

Behandelingswijze

Deze disc bevat software voor het PlayStation®2 Computer Entertainment System. Het gebruik van van de schijf op een ander systeem kan schade veroorzaken. Deze schijf is uitsluitend bestemd voor de PlayStation®2-specificaties voor de PAL-definitie en kan niet worden gebruikt op PlayStation®2-uitvoeringen met andere specificaties. Lees de handleiding van de PlayStation®2 zorgvuldig door om verkeerd gebruik te voorkomen. Leg de schijf altijd met de onbedrukte zijde onder in de PlayStation®2. Raak het oppervlak nooit aan; houd de schijf aan de rand vast. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek. Laat de schijf niet bij warmtebronnen, in direct zonlicht of in zeer vochtige omgevingen liggen. Gebruik geen schijven met een onregelmatige vorm, barsten of verbuigingen. Ook gebroken en gelijmde schijven kunnen tot storingen leiden.

Gezondheid

• Neem na elk uur spelen een pauze van ongeveer 15 minuten. • Speel niet in een toestand van vermoeidheid of slaaptkort. • Speel in een goed ventilatie ruimte en ga zo ver mogelijk van het scherm zitten. • Mensen die in het dagelijks leven last hebben van epileptische aanvallen bij blootstelling aan flitsende lichten of patronen, kunnen bij het televisiekijken of spelen van videospelen soortgelijke verschijnselen vertonen. Ook spelers die geen epileptische aanvallen hebben gehad, kunnen zonder het te weten aan een epileptische aandoening lijden. Raadpleeg een huisarts alvorens te spelen wanneer er een epileptische aandoening bekend is, of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen als duizeligheid, zichtafwijkingen, stuipen of andere onwillekeurige bewegingen, verminderde bewustheid van de omgeving en/of verwarring voordoen.

AUTEURSRECHTEN

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. Software-repiraterij schaadt de belangen van consumenten, software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spelproduct een illegale kopie is of over andere informatie over vervalsingen beschikt, belt u dan naar onze klantenservice (nummer te vinden op de achterkant van de gebruiksaanwijzing).

Zie de achterste pagina van deze handleiding voor de telefoonnummers van de Klanten Service (Customer Service Numbers).

Leeftijdsclassificatiesysteem Pan European Games Information (PEGI)

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen spellen die niet geschikt zijn voor hun betreffende leeftijdsgroep. DENK ERAAN dat dit geen indicatie is van de moeilijkheidsgraad van het spel. PEGI bestaat uit twee onderdelen en biedt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen de mogelijkheid spellen te kiezen die geschikt zijn voor de leeftijd van de betreffende speler. Het eerste onderdeel is een leeftijdsclassificatie:-



Het tweede onderdeel bestaat uit pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel kunnen er verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdsclassificatie van het spel geeft de intensiteit van deze inhoud weer. De pictogrammen zijn:-



Kijk voor meer informatie op <http://www.pegi.info>

SLES-53504

1 speler • Memory Card (geheugenkaart) (8MB) (voor PlayStation®2): minimaal 58KB • Compatibiliteit met analoge controllers: alleen joysticks • Compatibel met trillingsfunctie

Spel Agent Hugo™ © 2005 ITE ApS. Biotechnoprogramma's © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. licentie exclusief verleend aan Sony Computer Entertainment Europe. UITSLUITEND VOOR THUISGEBRUIK. Het zonder toestemming kopiëren, aanpassen, verthuren, uitlenen, doorverkopen, gebruiken in speelhallen, geld in rekening brengen voor gebruik, uitzenden openbaar vertonen of verspreiden, gebruiken of zich toegang verschaffen via internet, kabel of anderszins van dit product, is verboden. Verspreiding of extractie van dit product of enig handelsmerk of auteursrechtelijk beschermd materiaal dat onderdeel van dit product vormt, is verboden. Uitgave door ITE ApS. Ontwikkeld door ITE ApS.

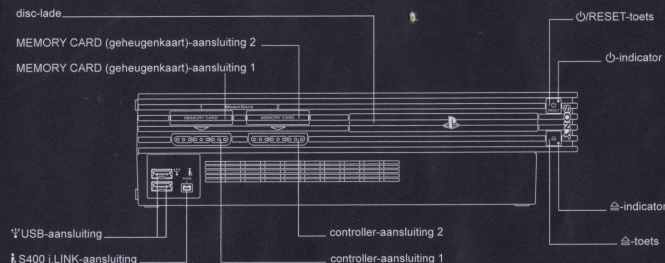
INSTELLEN

PlayStation®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM

CONSOLE

Stel de console in volgens de instructies in de handleiding.

Als je een spel wilt laden of opslaan, plaats je je MEMORY CARD (geheugenkaart) (8MB) (voor PlayStation®2) in de MEMORY CARD (geheugenkaart)-aansluiting 1 op je console. Zorg ervoor dat er op je memory card (geheugenkaart) (8MB) (voor PlayStation®2) voldoende vrije ruimte is voordat je begint te spelen.



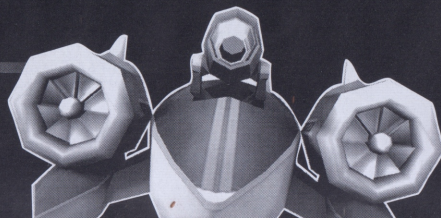
Sluit een analoge controller (DUALSHOCK®2) aan op controller-aansluiting 1. Schakel daarna de console in met de MAIN POWER-schakelaar, aan de achterkant van de console (SCPH-3000-serie, SCPH-5000-serie).

Als de console eenmaal is ingeschakeld, kun je beter geen accessoires aansluiten of loskoppelen.

Druk op de (C)/RESET-toets.

Wanneer de (C)-indicator groen is, druk je op de (A)-toets om de disc-lade te openen. Plaats de Agent Hugo™-disc in de disc-lade met het disc-label naar boven. Sluit de disc-lade door nog een keer op de (A)-toets te drukken.

Volg de instructies die op het scherm verschijnen en raadpleeg deze handleiding voor informatie over het gebruik van de software.



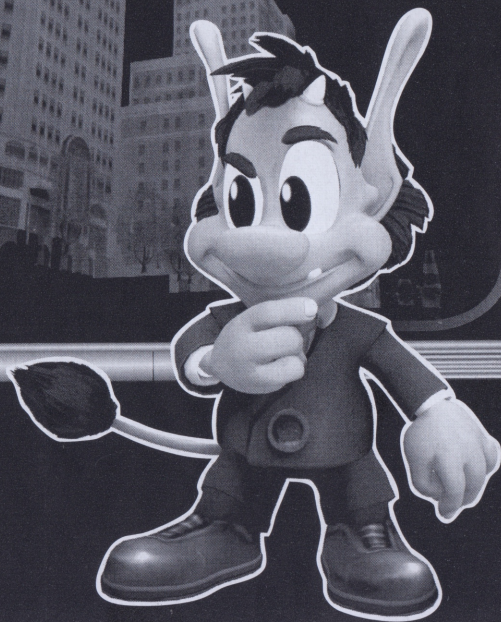
HET VERHAAL

Agent Hugo™ is op weg naar zijn eerste werkdag bij het ultra-geheime spionagebureau R.I.S.K. (Risky Intelligent Spy Knights). Maar voordat hij ter plaatse arriveert, zit hij plotseling al tot zijn nek in een bloedstollende en tamelijk gevaarlijke missie!

Voor hij goed en wel beseft wat er gebeurt, is hij in een gevecht op leven en dood verwickeld met de lelijke schurken van SUSPECTRA, een sinistere organisatie die weer eens snode plannen heeft zitten uitbroeden waar de hele stad het slachtoffer van dreigt te worden.

Maar wat Agent Hugo™ gaandeweg ontdekt, is dat SUSPECTRA niet zomaar uit is op de vernietiging van de stad. Er zit heel wat meer achter.

Er zijn persoonlijke motieven in het spel...



AAN DE SLAG

Voordat je begint te spelen, dien je eerst de gewenste taal te selecteren. Hiervoor hoef je alleen maar te klikken op de vlag van het land waarin jouw taal wordt gesproken.

Menu's zullen worden weergegeven in de taal die je in het menu Taal selecteren selecteert.

HOOFDMENU

Selecteer "Nieuw spel" als je een nieuw spel wilt spelen.

Selecteer "Spel laden" als je een Agent Hugo™-spel dat eerder op een memory card (geheugenkaart) (8MB) (voor PlayStation®2) was opgeslagen, verder wilt spelen.

Selecteer "Opties" om toegang te krijgen tot het menu Opties.

Selecteer "Credits" als je wilt zien wie aan de game hebben meegewerkt.

SPEL OPSLAAN

In elk level van de game vind je diverse "Save" benzinestations waar je een gedeeltelijk voltooid spel kunt opslaan. Je hoeft daarvoor alleen maar bij zo'n benzinestation te stoppen en op de SELECT-toets te drukken.

Opslaan tijdens een missie is niet mogelijk.

Je kunt een eerder opgeslagen spel alleen laden vanuit het hoofdmenu.

OPTIES

In het menu "Opties" kun je het volume van de geluidseffecten, dialogen en muziek instellen.

Je kan ook de trilfunctie in- en uitschakelen vanaf je analoge controller (DUALSHOCK®2).

ANALOGUE CONTROLLER (DUALSHOCK®2)

Agent Hugo™ kan alleen worden gespeeld met een analoge controller (DUALSHOCK®2). De analoge controller (DUALSHOCK®2) dient in de ANALOG-mode te staan (mode-indicator: Rood), hetgeen aangeeft dat de controller in ANALOG-mode is.

Wanneer de trilfunctie op ON is ingesteld, zal de controller trillen bij bepaalde gebeurtenissen in het spel. Je kan de trilfunctie in- (ON) en uitschakelen (OFF) vanuit het menu "Opties".



Bediening in de boot

Toetsen	
X	Gas geven
O	Remmen/achteruit
Δ	Uit de boot springen
L2	Duiken
R1	Schieten
R2	Ander wapen kiezen
Richtingstoets	Boot naar links/rechts sturen
Linker analoge joystick	Boot naar links/rechts sturen
SELECT-toets	Opslaan activeren bij een "Save" benzinestation
START-toets	De game pauzeren

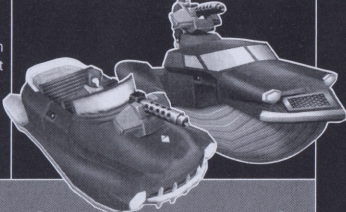
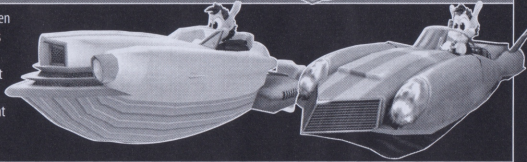
Bediening als je aan het zwemmen bent

Toetsen	
Δ	In de boot springen
Richtingstoets	In de gegeven richting zwemmen
Linker analoge joystick	In de gegeven richting zwemmen

Bediening op het land

Toetsen	
X	Actie
O	Sluipen
Richtingstoets	In de gegeven richting lopen
Linker analoge joystick	In de gegeven richting lopen
Rechter analoge joystick	Hoofd (camera) draaien

VAARTUIGEN, VOORWERPEN EN PERSONAGES

Boombal / Mijn	Voertuigen van SUSPECTRA
  Boomballs kun je gebruiken om energiecentrales op te blazen, tegenstanders buiten westen te krijgen, poorten en hekken te openen, en nog veel meer. Druk op R1 om een boombal te activeren en bestuur deze vervolgens met de linker analoge joystick. Breng het geval tot ontploffing door nog een keer op R1 te drukken. Mijnen zijn zeer gevoelig en uiterst explosief. Altijd bij uit de buurt blijven.	
Voertuigen van R.I.S.K.	
Agent Hugo™ kan een andere boot nemen om op die manier zijn identiteit niet prijs te geven. Druk op Δ om Agent Hugo™ uit de boot te laten springen. Op de kaart kun je zien waar zich loodsden bevinden met andere boten van R.I.S.K. waar Agent Hugo™ gebruik van kan maken. Druk op Δ om aan boord te springen.	
Geheime R.I.S.K. vermommeningen	
Op het vasteland kan Agent Hugo™ zich vermommen. Je drukt daarvoor op L2.	

R.I.S.K. AQUAPOLIS BOOT

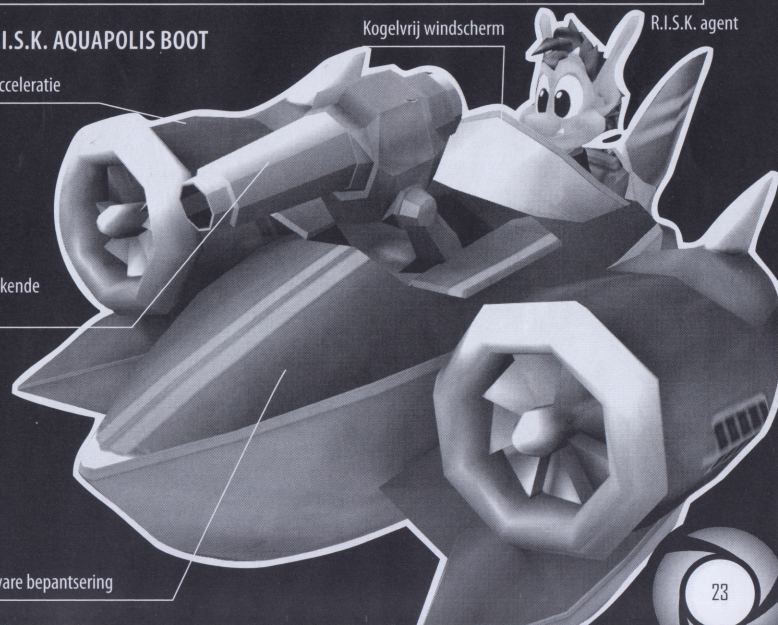
Turbo-acceleratie

Kogelvrij windscherm

R.I.S.K. agent

Hittezoekende raketten

Superzware bepantsering

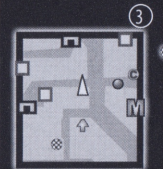


GEBRUIKERSINTERFACE



1. Schurk-o-meter
2. Stopwatch
3. Kaart

Als Agent Hugo™ door de vijand wordt ontdekt, slaat de schurk-o-meter uit. Het peil loopt pas terug als Agent Hugo™ de vijand heeft afgeschud.



- ▲ Speler
- ⊗ Race- en verzamelmissies
- Ⓜ Geheime missies
- ➔ Uitgangen naar andere stadsgedeelten
- Vijanden
- Ⓜ Lootsen
- "Save" benzinestations

In de omgeving van Aquapolis zijn nog diverse extra R.I.S.K. missies uit te voeren.
In het menu "Pauze" zie je welke missies je al hebt voltooid.

SUSPECTRA SCHURKEN



Dr Nogo
SUSPECTRA chef

Kizzi Mi
Baas van Chinaville

Max Schmertz
Baas van het havengebied

Oddjaw
Baas van Uptown

R.I.S.K. AGENTEN



Agent 01 & 02
R.I.S.K. agent

W
R.I.S.K. Professor

Ms Alltobright
R.I.S.K. cheffin

Honeybunny
R.I.S.K. secretaresse

Agent Hugo™
R.I.S.K. agent

Precauzioni

Il disco contiene software per la PlayStation®2. • Non usare questo disco con un altro sistema, poiché potrebbe danneggiarlo. Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche della PlayStation®2 per il mercato PAL. • Non può essere utilizzato con altre versioni della PlayStation®2. • Leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®2 per garantire un uso corretto. • Inserire il disco nella PlayStation®2 con il lato inciso rivolto verso il basso. • Tenere il disco per il bordo, evitando di toccare la superficie. • Mantenere il disco pulito e privo di graffi. • Se la superficie dovesse sporcarsi, pulirla con un panno morbido e asciutto. Non lasciare il disco vicino a fonti di calore né esporlo a luce solare diretta o ad eccessiva umidità. • Non utilizzare dischi dalla forma irregolare, incrinati, incurvati, o dischi stati riparati con nastro adesivo, poiché potrebbero provocare problemi di funzionamento.

Avvertenza

• Fare una pausa di circa 15 minuti per ogni ora di gioco. • Evitare di giocare quando si è stanchi o non si è dormito abbastanza. Giocare sempre in una stanza ben illuminata, sedendo il più lontano possibile dallo schermo. Alcune persone sono soggette a crisi epilettiche se esposte a particolari configurazioni di luci o a luci intermittenti. • Tali persone potrebbero subire un attacco epilettico guardando immagini televisive o giocando con videogiochi. Anche giocatori che non hanno mai avuto una crisi potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata. • Consultare il proprio medico prima di giocare con videogiochi se si soffre di forme epilettiche o si dovessero avvertire alcuni dei sintomi seguenti durante il gioco: vertigini, alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza o di orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori oltre a sviluppatori, editori e rivenditori autorizzati. Qualora si sospetti che questo gioco sia una copia non autorizzata o si abbiano altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando al numero riportato sul retro del manuale.

Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service Numbers.) si trova sul retro di questo manuale.

Sistema di classificazione per fasce d'età PEGI (Pan European Games Information)

Il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI protegge i minori dai videogiochi non adatti alla loro età. ATTENZIONE! Il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI non fa riferimento al livello di difficoltà del videogioco. Il sistema PEGI, strutturato in due parti, permette ai genitori e a chi acquista videogiochi che verranno utilizzati da bambini di scegliere prodotti adeguati all'età dei giocatori. La prima parte del sistema PEGI consiste nella classificazione per fasce d'età:



La seconda parte del sistema PEGI è composta da icone che indicano il tipo di contenuto del videogioco. In base al tipo di gioco e al suo contenuto, possono essere presenti anche più icone. La fascia d'età assegnata al gioco riflette l'intensità del contenuto. Le icone sono:



VIOLENZA



VOLGARITÀ



PAURA



SESSO



DROGA



DISCRIMINAZIONE

Per ulteriori informazioni, visita il sito internet <http://www.pegi.info>

SLES-53504

1 giocatore • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2): 58KB minimo • Compatibilità con controllo analogico: solo leve analogiche • Compatibile con funzione di vibrazione

Gioco Agent Hugo™ © 2005 ITE ApS.

Programmi liberia (C) 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. su licenza esclusiva a Sony Computer Entertainment Europe. SOLO PER USO DOMESTICO. Sono vietati la copia, l'adattamento, il noleggio, il prestito, la vendita, l'uso in sale giochi, l'uso a scopo di lucro, la trasmissione radiofonica, l'esibizione in pubblico e la trasmissione, l'accesso o l'utilizzo tramite Internet, via cavo o altri mezzi di telecomunicazione non autorizzati. Sono vietate la distribuzione e l'estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio di fabbrica o elemento tutelato dai diritti d'autore che facciano parte di questo prodotto. Pubblicato da ITE ApS. Sviluppato da ITE ApS.

IMPOSTAZIONE

PlayStation®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM

CONSOLE

Imposta la console secondo il manuale di istruzioni.

Per salvare o caricare le tue partite salvate, inserisci una memory card (8 MB) (per PlayStation®2) nell'ingresso MEMORY CARD 1 della tua console. Verifica che ci sia abbastanza spazio libero sulla tua memory card (8 MB) (per PlayStation®2) prima di cominciare.



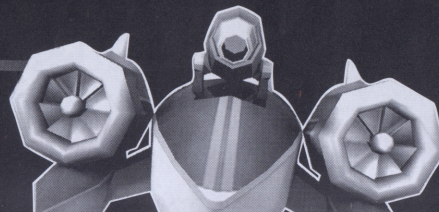
Collega un controller analogico (DUALSHOCK®2) all'ingresso controller 1. Poi accendi la console con l'interruttore MAIN POWER (accensione) che si trova sul retro della console (serie SCPH-3000, serie SCPH-5000).

Una volta accesa la console, consigliamo di non inserire o rimuovere accessori.

Premi il tasto RESET.

Quando la spia () diventa verde, premi il tasto () per aprire il cassetto del disco. Metti il disco di Agent Hugo™ nel cassetto del disco con il lato stampato verso l'alto. Chiudi il cassetto del disco premendo nuovamente il tasto ().

Segui le istruzioni a schermo e consulta questo manuale di istruzioni per informazioni sull'uso del programma.



TRAMA

Mentre sta andando al suo primo giorno di lavoro all'agenzia di spionaggio top secret R.I.S.K. (Risky Intelligent Spy Knights), Agent Hugo™ viene subito lanciato nella sua prima pericolosissima missione!

Presto si ritrova coinvolto in uno scontro di vita o di morte con la malvagia organizzazione criminale SUSPECTRA, che cova sinistri progetti per l'intera città!

Agent Hugo™, però, gradualmente scopre che il misterioso genio del crimine dietro la SUSPECTRA non è deciso a distruggere la città per pura malvagità...

...ha anche dei motivi personali!



PER COMINCIARE

Prima di iniziare a giocare, seleziona la lingua. Per farlo, scegli la bandiera del tuo Paese.

I menu verranno visualizzati nella lingua che sceglierai nel menu di selezione della lingua.

MENU PRINCIPALE

Seleziona "Nuova partita" per iniziare una nuova partita.

Seleziona "Carica partita" per continuare una partita di Agent Hugo™ salvata su una memory card (8 MB) (per PlayStation®2).

Seleziona "Opzioni" per accedere al menu Opzioni.

Seleziona "Riconoscimenti" per vedere chi ha creato il gioco.

SALVA

Ci sono distributori di benzina "Save" nella maggior parte dei livelli; ti permetteranno di salvare la partita. Tutto ciò che devi fare è fermarti a un distributore "Save" e premere il tasto SELECT (selezione).

Impossibile salvare durante una missione.

Puoi caricare una partita salvata solo dal menu principale.

OPZIONI

In "Opzioni", puoi regolare il volume di effetti audio, dialoghi e musica.

Puoi attivare vibrazione Sì e No per il tuo controller analogico (DUALSHOCK®2).

CONTROLLER ANALOGICO (DUALSHOCK®2)

Agent Hugo™ può essere giocato solo usando un controller analogico (DUALSHOCK®2). Il controller analogico (DUALSHOCK®2) deve essere in modalità ANALOG (analogica) (spia modalità analogica: rossa), il che indica che il controller è in modalità analogica.

Quando la Vibrazione è impostata su Sì, il controller vibra in risposta agli eventi del gioco. Nel menu Opzioni puoi impostare la Vibrazione su Sì o No.



Comandi sulla barca

Comando	
⊗	Acceleratore
⏏	Freno/marcia indietro
△	Scendi dalla barca
L2	Tuffati
R1	Fuoco
R2	Cambia arma
Tasto direzionale	Vira a destra/sinistra
Levetta analogica sinistra	Vira a destra/sinistra
SELECT (selezione)	Attiva salva partita ai distributori "Save"
START (avvio)	Pausa

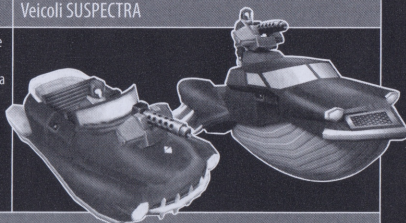
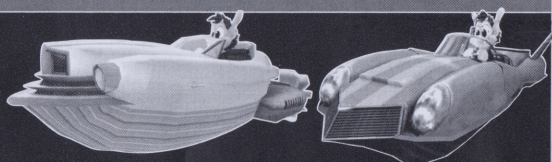
Comandi per il nuoto

Comando	
△	Salta nella barca
Tasto direzionale	Nuota nella direzione data
Levetta analogica sinistra	Nuota nella direzione data

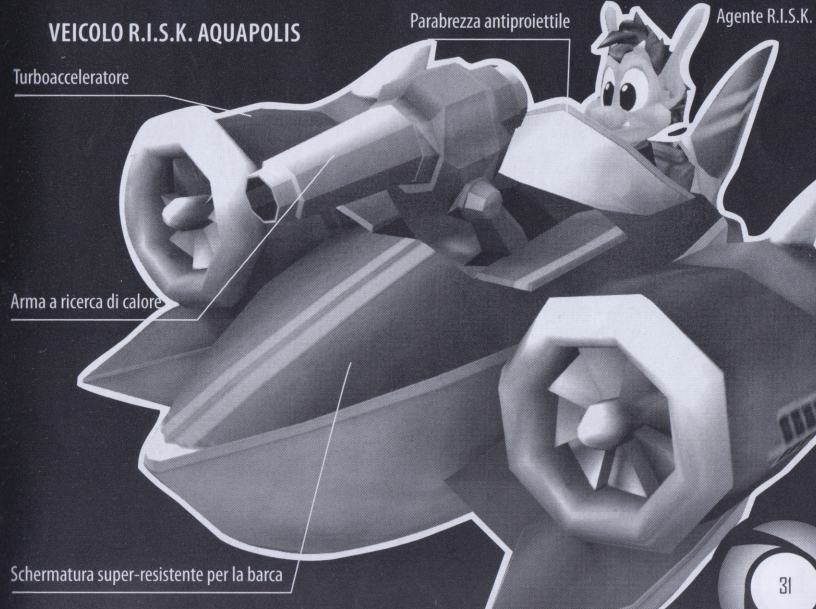
Comandi a terra

Comando	
⊗	Azione
⏏	Cammina silenziosamente
Tasto direzionale	Cammina nella direzione data
Levetta analogica sinistra	Cammina nella direzione data
Levetta analogica destra	Gira la testa / telecamera

VEICOLI, GADGET E PERSONAGGI

Boomball / Mina  Le Boomballs vengono usate per distruggere installazioni elettriche, stordire i nemici, aprire porte ecc. Premi R1 per attivare una boomball e controllala con la levetta analogica sinistra. Falla detonare premendo di nuovo R1 . Le mine sono molto sensibili ed esplosive – non avvicinarti troppo.	Veicoli SUSPECTRA 
Veicoli R.I.S.K. Agent Hugo™ può cambiare barca per andare sotto copertura. Premi △ per far uscire Agent Hugo™ dalla barca. Sulla mappa potrai vedere dove ci sono altre barche R.I.S.K. che Agent Hugo™ può prendere. Premi △ per saltare a bordo.	
Tenute segrete R.I.S.K. A terra, Agent Hugo™ può cambiare tenuta per andare sotto copertura premendo L2 .	

VEICOLO R.I.S.K. AQUAPOLIS



INTERFACCIA UTENTE



1. Stressometro

2. Cronometro

3. Mappa



▲ Giocatore

◆ Corsa/Accepta missioni

■ Missioni segrete

➔ Uscite verso altre parti della città

● Nemici

■ Garage

■ Distributori "Save"

Lo stressometro si alza quando un nemico si accorge di Agent Hugo™ e si abbassa di nuovo solo se Agent Hugo™ semina il nemico.

Ad Aquapolis potrai trovare le missioni segrete R.I.S.K.

Usa il menu pausa per sapere quali missioni hai già completato.

SUSPECTA-I CATTIVI

Dr Nogo
Capo della SUSPECTA

Kizzi Mi
Boss di Chinaville

Max Schmertz
Boss di Harbour

Oddjaw
Boss di Uptown

AGENTI R.I.S.K.

Agent 01 & 02

Agente R.I.S.K

W

R.I.S.K Professore

Ms Alltobright
Capo della R.I.S.K

Agent Hugo™
Agente R.I.S.K

Honeybunny
Segretaria della R.I.S.K

CREDITS

V. P. Development

Jan Hyldebrandt Larsen

Project Manager

Claus Adolph

Art Director

Johnny O. Haarup

Designer

Kim Krogh

Lead Programmer

Thomas Andersen

Programmers

Bo Krohn

Erik Schack Andersen

Olav Madsen Hønholt

Rolf Asmund

Simon C. Mogensén

Søren Bredahl Greiner

Mike Ditlevsen

Carsten Sørensen

Lead Artist

Jesper Ronne

Artists

Allan Christensen

Martin Vestergaard Madsen

Stephen Møller

Kevin Toft

Jonas Ussing

Heino Eisner

Manuscript

Morten Dragsted

Animation

Jonas Raagaard

QA Manager

Paul Marshall

Sound & Music

Eric Sound

B BOYS: GOTCHA

Written by: M. Funemyr/E.

Gotthard/B Boys

Published by:

Good Songs Publishing

Produced by:

I2Bit Productions

Vocals recorded by: Peter Mar

UNIVERSAL MUSIC

DENMARK A/S

CEO

Søren Sørensen

Marketing

Malene Vrang Feddersen

Sales

Niels Jørgen N. Skov

Andrew D. Bryan

Henrik Bjørn Jensen

Preben Henrichsen

Zhang Zheng

PR

Helle Denholt

Localization

Martin Backe

Arthur Cammelbeeck

Manual & Box Designer

Mette Vangsgaard

IT Manager

Alf Døj

IT Administrator

Thomas Larsen

QA testers

Line Jensen

Kristian Kantso

Michael Wennergren Kruse

Marcell Lindenberg

Martin Magius

Lars Lynge Nielsen

Simon Veith Reinholdt

Sebastian Riege Warnez

Receptionist

Laila Azizi

Customer Services Numbers

• Australia	1300 365 911
Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Österreich	0820 44 45 40
0.116 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.	
• Belgique/België/Belgien	011 516 406
Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• Danmark	70 12 70 13
Man-Fredag 15-21; Lør-Søndag 12-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardware-support til PlayStation-produkter.	
• Suomi	0600-411911
17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.	
• France	0820 31 32 33
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• Deutschland	01805 766 977
0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.	
• Ελλάδα	00 32 106 782 000
Εθνική Χρέωση. Παρακαλείσθε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλικού των προϊόντων PlayStation.	
• Ireland	0818 365065
All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Israel	09 971170
Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Italia	199 116 266
Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.	
• Malta	23 436300
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Nederland	0495 574 817
Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.	
• New Zealand	09 415 2447
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	
• Norge	81 55 09 70
Mon-Fre 15-21; Lør-Søndag 12-15. Venligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.	
• Portugal	707 23 23 10
Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter assistência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.	
• España	902 102 102
Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.	
• Sverige	08 587 822 25
Mån-Fre 15-21; Lør-Søndag 12-15. Ring endast dessa kundeservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.	
• Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.	
• UK (network Gaming Only)	08702 42 22 99
• UK (all other enquiries)	08705 99 88 77
National rate. Calls may be recorded for training purposes. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.	



www.agenthugo.com

SLES-53504

"PS", "PlayStation", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
5703782200884